

黒帯・赤鬼
バトルオーグル: 赤鬼

山から爆音が聞こえる? 赤い鬼の化け物のことを知らんのか?
〜アークグリストの住人たち〜

自動: このキャラが登場した時、あなたの山札の上から1枚をチャージに置く。

ATK 700 **DEF** 300
Break:1
Level: 2

illust: ZENZO ST01-A003
©2020 TEAM CONNECTION

喧嘩屋・赤鬼
バトルオーグル: 赤鬼

一つのユニオンを破壊させた彼女に世界連合は
(国際的指名手配ユニオン)として《バトルオーグル》を与えた。

自動: このキャラが登場した時、あなたの山札の上から1枚をチャージに置く。

自動: ターン1回 このキャラがバトルを宣言した時、それがこのターン2回目のバトルならば、あなたは1枚ドローする。

ATK 900 **DEF** 500
Break:1
Level: 3

illust: ZENZO ST01-A004
©2020 TEAM CONNECTION

闘神・赤鬼
バトルオーグル: 赤鬼

起動: ターン2: [手札から《バトルオーグル》のカードを1枚破壊する]。ターン1回 このキャラをアップする。

起動: ターン3: [手札から《バトルオーグル》のカードを1枚破壊する]。ターン1回 目標の場の表向きのカード1枚を破壊する。

ATK 1100 **DEF** 700
Break:1
Level: 4

illust: ZENZO ST01-A005
©2020 TEAM CONNECTION

鬼神猛撃

通常 spell

連撃コスト: 《バトルオーグル》のレベル7種類

常時: あなたのキャラのレベルが4ならば、このカードの右下のプレイコストは1少くなる。

常時: あなたのキャラが極限状態ならば、このカードの右下のプレイコストは1少くなる。

ターン1回 あなたのキャラをアップする。

Joker

これが私の本気だ! 耐えられるもんなら耐えてみる!
鬼神猛撃!

バトルオーグル ST01-A008
©2020 TEAM CONNECTION

追加攻撃

対抗 spell

連撃コスト: 《バトルオーグル》のレベル5種類
(プレイが無効にされないかつならば、連撃コストに指定されたカードを捨て場から適宜好きな順番で山札の下に置く。)

ターン1回 あなたのキャラが相手のキャラにダメージを与えたバトル終了時、このカードがセットされているならばプレイできる。あなたのキャラをアップする。

Strike

意識がまだあるのか、よかったな。
もう一発、殴ってもらえろぞ。

バトルオーグル ST01-A007
©2020 TEAM CONNECTION

鬼気場々

通常 spell

ターン1回 このターン、あなたのキャラが2回以上バトルを行っているならば、あなたの山札の上から3枚をチャージに置く。

昂る。

バトルオーグル ST01-A008
©2020 TEAM CONNECTION

虎視眈々

通常 spell

ターン1回 ターン終了時まで、全てのプレイヤーのアイテムのプレイコストは1多くなる。

圧倒的な力を持つ武人の構えは、猛虎が如く相手に威圧を与える。

バトルオーグル ST01-A011
©2020 TEAM CONNECTION

無差別な暴力

通常 spell

ターン1回 あなたのキャラが相手のキャラにダメージを与えたターンにプレイできる。場の「装備」を全て破壊する。

「お前ら! 誰かいつを止める!!」
「無理だって見てりゃわかるでしょ!!」

バトルオーグル ST01-A013
©2020 TEAM CONNECTION

孤軍奮闘

対抗 spell

カードは、1回の干渉スタック中に1枚だけプレイできる。
相手の場に「装備」がないならば、現在行われているバトルを終了させる。

例え東になるとも、お前ら程度じゃ私に攻撃を与えることすらできねえよ。

Guard

バトルオーグル ST01-A016
©2020 TEAM CONNECTION

鋼鉄の騎将・アデル
メタルナイト：アデル



(主人公)の使命を果たした者は次の騎士王となる…
これは俺に対する騎士としての試験だ。必ず俺、乗り越えてみせよう。

自動: このキャラが登場した時、あなたの山札の上から1枚をチャージに置く。

自動: **ターン1回** このキャラが相手のキャラにダメージを与えた時、このキャラに「装備」が2枚以上装備されているならば、あなたは1枚ドローする。

ATK 700 **DEF 700**
Lv.3 Break:1

illust:シルネオン ST01-B004 ©2020 TEAM CONNECTION

2 **1** **王国の神器、ミストルティン**



装備 spell

同じ名前前の「装備」は、1枚しか装備できない。

連繋コスト: 「メタルナイト」のレベル5種類

常時: 相手が宣言したバトル終了時、あなたが[G]カードをプレイせず、あなたのキャラがダメージを受けなかったならば、相手のキャラに1ダメージを与える。

ATK +300 **DEF +300**

Joker

与えられし試験を、この困難を乗り越えるために！
俺に答える。ミストルティン！

メタルナイト ST01-B006 ©2020 TEAM CONNECTION

1 **1** **エイジスコマンド**



対抗 spell

「エイジスコマンド」/「メタルナイト」のレベル5種類
(プレイが無効にされなかったならば、連繋コストに指定されたカードを捨て場から選び、(好きな順番で)札の下に置く。)

ターン1回 あなたのキャラが相手のキャラにダメージを与えたバトル終了時、このカードがセットされているならばプレイできる。あなたのキャラをアップする。

Strike

いいたろう。
ならば「エイジスコマンド」で決着をつけるまで！

メタルナイト ST01-B007 ©2020 TEAM CONNECTION

0 **0** **メタルナイト・エナジー**



通常 spell

ターン1回 あなたのキャラに装備されているプレイコストが1以上の「装備」を1枚破壊する。その後、あなたの山札の上から3枚をチャージに置く。

騎士が武器の性能を最大限に引き出すように、
武器もまた騎士に最大限のエネルギーを与える。

メタルナイト ST01-B008 ©2020 TEAM CONNECTION

0 **0** **マジェスティック・シールド**



対抗 spell

G カードは、1回の干涉スタック中に1枚だけプレイできる。

常時: 反応 (このカードは手札から直接、セットされているかのようについでプレイできる。)

あなたのキャラに「装備」が2枚以上装備されている時にプレイできる。現在行われているバトルを終了させる。

Guard

メタルナイトは武器の性能を強化する魔法や
相手の攻撃を防御する守護魔法を得意とする。

メタルナイト ST01-B011 ©2020 TEAM CONNECTION

1 **0** **メタルハーツ・リカバリー**



対抗 spell

常時: 反応 (このカードは手札から直接、セットされているかのようについでプレイできる。)

あなたのキャラに装備されている「装備」が相手によって破壊された時にプレイできる。あなたの捨て場にあるプレイコストが1以下の「装備」を1枚まで選び、それをあなたのキャラに装備する。

武器を壊されたらすぐ他の武器に切り替える！
敵は待って！

メタルナイト ST01-B013 ©2020 TEAM CONNECTION

1 **0** **王国の鎧、ゴルゴンド**



装備 spell

同じ名前前の「装備」は、1枚しか装備できない。

起動: このカードを山札の一番下に置く: あなたは1枚ドローする。

ATK +0 **DEF +0**

強い輝きを放つ純金の鎧。硬度は高くなく実戦には向いていない。
ユニオンへ貢献した騎士の功績を讃えるために、贈呈されるものである。

メタルナイト ST01-B015 ©2020 TEAM CONNECTION

1 **0** **蕾の乙女・マリー**
フロームマイテン:マリー



ユニオンより古くから伝わる。純白の衣装を纏った狩猟の女神の神話。
マリーは狩りが嫌いだったが、神話の女神に近づくために日々鍛錬を行った。

自動: このキャラが登場した時、あなたの山札の上から1枚をチャージに置く。

自動: **ターン1回** このキャラが相手のキャラにダメージを与えた時、あなたの場に「設置」が3枚以上あるならば、あなたは1枚ドローする。

ATK 500 **DEF 500**
Lv.2 Break:1

illust:グリコーゲン ST02-A003 ©2020 TEAM CONNECTION

1 **0** **花の狩人・マリー**
フロームマイテン:マリー



他人の《物語》を結末に導く《主人公》…。
私なんかか《物語》を結末に導くことなんて、できるのかな。

自動: このキャラが登場した時、あなたの山札の上から1枚をチャージに置く。

自動: **ターン1回** このキャラが相手のキャラにダメージを与えた時、あなたの場に「設置」が3枚以上あるならば、あなたは1枚ドローする。

ATK 700 **DEF 600**
Lv.3 Break:1

illust:グリコーゲン ST02-A004 ©2020 TEAM CONNECTION

麗しの花乙女・マリー
フルームメイデン:マリー

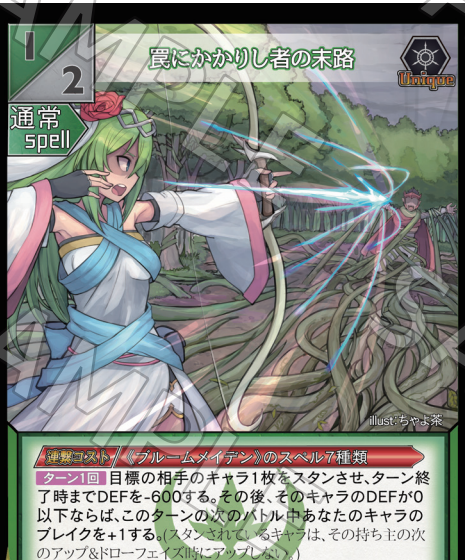


起動:「手札から《フルームメイデン》のカードを1枚破壊する」:
ターン1回 あなたの場に「設置」が2枚以上あるならば、目標の相手のキャラ1枚をスタンさせる。
自動: ターン1回 あなたがプレイコストが2以上の「設置」をプレイした時、あなたは1枚ドローする。

ATK 900 DEF 800
Lv.4 Break:1

illust: グリコゲン ST02-A005 ©2020 TEAM CONNECTION

震にかかりし者の末路



通常 spell

連動コスト:《フルームメイデン》のスペル7種類
ターン1回 目標の相手のキャラ1枚をスタンさせ、ターン終了時までDEFを-600する。その後、そのキャラのDEFが0以下ならば、このターンの次のバトル中あなたのキャラのブレイクを+1する。スタンされているキャラは、その持ち主の次のアップ&ドローフェイズ時にアップしない。

本当はこんなことしたくないのだけれど、私にだって隠れないものはあるの。ごめんさい、これが…この《物語》のあなたの末路よ。

Joker ブルームメイデン ST02-A006 ©2020 TEAM CONNECTION

追い打ち



対抗 spell

連動コスト:《フルームメイデン》のスペル5種類
(プレイが無効にされなかったならば、連動コストに指定されたカードを捨て場から選び、好きな順番で山札の下に置く)
ターン1回 あなたのキャラが相手のキャラにダメージを与えたバトル終了時、このカードがセットされているならばプレイできる。あなたのキャラをアップする。

「許さないわ! 友達を傷つけた事、絶対に償ってもらうから!!」
「マリー、落ち着いて! やりすぎよ!!」

Strike ブルームメイデン ST02-A007 ©2020 TEAM CONNECTION

花乙女の祝福



通常 spell

ターン1回 あなたの山札の上から2枚をチャージに置く。

年に一度、フルームメイデンで行われる「咲華祭」。ユニオンの若い女性たちは純白の乙女の衣装を身にまとい、狩猟祈願とユニオンの繁栄を祈り親しき人に花を届ける。

ブルームメイデン ST02-A008 ©2020 TEAM CONNECTION

生まれ変わる景色



通常 spell

ターン1回 あなたの場の「装備」または「設置」を1枚捨て場に置く。その後、あなたのチャージからこの能力によって捨て場に置かれたカードのプレイコスト以下のプレイコストを持つ「設置」1枚をあなたの設置ゾーンに出す。

季節が移り替わるとともに、景色もまた生まれ変わる。

ブルームメイデン ST02-A009 ©2020 TEAM CONNECTION

獲物の落とし物



通常 spell

ターン1回 相手のキャラのDEFが400以上減少しているならば、あなたは2枚ドローする。

一流の狩人は、とても小さな痕跡から獲物の種類や特徴、現在位置までも把握することができる。

ブルームメイデン ST02-A010 ©2020 TEAM CONNECTION

ハニートラップ



対抗 spell

ターン1回 目標のプレイされているスペル1枚のプレイを無効にし、それとこのカードを持ち主のチャージに置く。

甘くて濃厚な蜜を採りに行った者は蜂、その蜜に溺れたと聞く。なるほど、たいそう美味なのだろう。一両宜員のメモ

Counter ブルームメイデン ST02-A013 ©2020 TEAM CONNECTION

グラスロック・トラップ



設置 spell

カードは、1回の干渉スタック中に1枚だけプレイできる。
対抗: このカードを捨て場に置く。その後、現在行われているバトルを終了させる。
常時:「グラスロック・トラップ」はあなたの設置ゾーンに1枚しか存在できない。

単純な間ばど、足をすくうものらしい。

Guard ブルームメイデン ST02-A018 ©2020 TEAM CONNECTION

メニーメニー・オクサリス



設置 spell

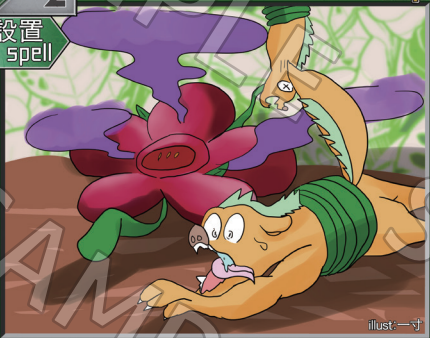
起動:あなたの設置ゾーンにある「設置」1枚につき、あなたの山札の上から1枚をチャージに置く。その後、このカードを破壊する。この能力はこのカードが登場したターンには発動できない。
常時:「メニーメニー・オクサリス」はあなたの設置ゾーンに1枚しか存在できない。

ハーンとはじて、ばら撒かれる…羊?

ブルームメイデン ST02-A019 ©2020 TEAM CONNECTION

1 2 ラブレシア・トラップ

設置 spell



常時: 相手のキャラのATKとDEFを-200する。

本館に従う食料植物たちは、淡々と獲物を仕留める。

ブルームメイデン

ST02-8022 ©2020 TEAM CONNECTION

海風の中尉・リバイア

シュトロムシーフォーク: リバイア

【主人公】となった蒼海軍の兵士は、早急に使命を果たして得た幸せをユニオンに貢献することが任務。任務のためならば私は何でもしよう。

自動: このキャラが登場した時、あなたの山札の上から1枚をチャージに置く。

自動: ターン1回 このキャラが相手のキャラにダメージを与えた時、あなたの手札の枚数が4枚以下ならばあなたは1枚ドローする。

ATK 800

Lv.3 Break:1

DEF 600

illust: sio

ST02-8034 ©2020 TEAM CONNECTION

嵐の将官・リバイア

シュトロムシーフォーク: リバイア

起動 手札2 「手札から《シュトロムシーフォーク》のカードを1枚破棄する」。ターン1回 目標の相手1人は自身の手札を1枚破棄する。

起動 手札1: ターン1回 あなたの手札の枚数が相手の手札の枚数より多いならば、相手は自身の場のカードを1枚選び、それを持ち主の手札に戻す。

ATK 1000

Lv.4 Break:1

DEF 800

illust: sio

ST02-8005 ©2020 TEAM CONNECTION

1 2 デブストルネード・スワロウ

通常 spell



連撃コスト: 《シュトロムシーフォーク》のスペル7種類

ターン1回 あなたは2枚ドローし、目標の相手1人は自身の手札を3枚破棄する。

これこそがすべてを呑み込む蒼海の嵐! 敵を掃討する! デブストルネード・スワロウ!!

Joker

シュトロムシーフォーク

ST02-8008 ©2020 TEAM CONNECTION

1 1 タイダルウェーブ・ドライブ

対抗 spell



連撃コスト: 《シュトロムシーフォーク》のスペル5種類

(プレイが無効にされないか? ならば、連撃コストに指定されたカードを捨て場から選び、好きな順で山札の下に置く。)

ターン1回 あなたのキャラが相手のキャラにダメージを与えたバトル終了時、このカードがセットされているならばプレイできる。あなたのキャラをアップする。

チェックメイトだ。この意味が分かればと貴様も愚かではなからう。

Strike

シュトロムシーフォーク

ST02-8007 ©2020 TEAM CONNECTION

0 0 潮の変わり目

通常 spell



常時: あなたのチャージの枚数が2枚以上ならば、このカードはプレイできない。

ターン1回 あなたの手札の枚数が相手の手札の枚数以上ならば、あなたの山札の上から2枚をチャージに置く。

海産資源の調達も、彼らのれっきとした仕事。

シュトロムシーフォーク

ST02-8008 ©2020 TEAM CONNECTION

1 0 追い連なる飛沫

通常 spell



ターン1回 このターン、あなたのキャラやカードの能力によって相手の手札を破棄していたならば、相手は自身の手札を1枚破棄する。

「...やれやれだぜ。命がからってもんだ。」

シュトロムシーフォーク

ST02-8009 ©2020 TEAM CONNECTION

1 0 海神の鼓舞

通常 spell



ターン終了時まで、あなたのキャラのATKをあなたの手札1枚につき+100する。

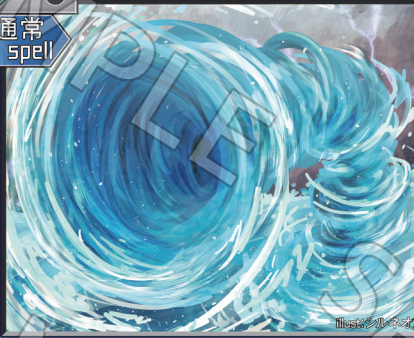
恐るるな、海は常に我らの味方だ! 戦闘を続行するぞ!!

シュトロムシーフォーク

ST02-8010 ©2020 TEAM CONNECTION

1 0 蒼海のストームスパイラル

通常 spell



ターン1回 目標の場の表向きのカード1枚を持ち主の手札に戻す。

発射口を狭め回転を加えることにより、水を砲弾のごとく発射する魔法。物を吹き飛ばせるほどの威力を出すには、相当な訓練が必要だ。

シュトロムシーフォーク

ST02-8011 ©2020 TEAM CONNECTION

1 0 海神の三叉槍

装備
spell



illust:シルネオン

同じ名前の「装備」は、1枚しか装備できない。
起動 [コスト1] このカードを捨て場に置く。相手は自身の場のカードを1枚選び、それを持ち主の手札に戻す。この能力はこのカードが登場したターンに発動できない。

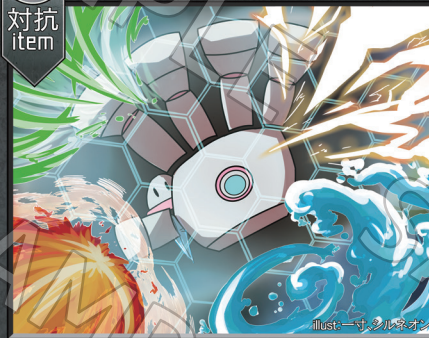
ATK +100 DEF +0

神話に謳われる海神が使う槍をモチーフに製作した武器。同盟国であるメタルナイトの技術者が開発した特注品。

シュトロムシーフォーク ST02-5018 ©2020 TEAM CONNECTION

1 イージーバリア

対抗
item



illust:一才

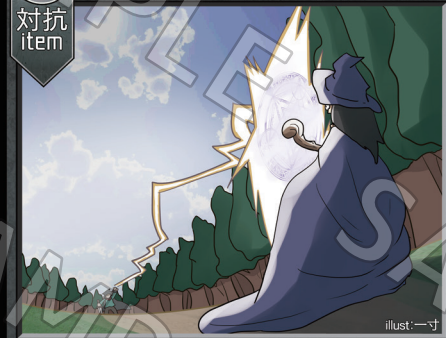
G カードは、1回の干渉スタック中に1枚だけプレイできる。
 現在行っているバトルを終了させる。

魔法は人々の生活を豊かにするが、誤った使い方をすれば脅威となる。世界連合は危険な魔法から世人を守るために《アイテム》を開発した。

Guard ST03-001 ©2020 TEAM CONNECTION

2 アンチ・プレイ

対抗
item



illust:一才

常時: 反応 このカードは手札から直接、セットされているかのようによいでもプレイできる。
 常時: あなたは「アンチ・プレイ」を1回の干渉スタック中に1枚しかプレイできない。
 目標のプレイされているカード1枚のプレイを無効にし、破壊する。

魔法やアイテムに蓄積された魔力を瞬時に轟散して無力化させるアイテム。主に冒険者や資金稼ぎに人気な商品である。

Counter ST03-002 ©2020 TEAM CONNECTION

2 パワード・デストロイヤー

通常
item



illust:一才

ターン1回 目標の場のカード1枚を破壊する。

魔力を増幅して巨大な爆発を引き起こす洞窟工用爆弾。設定したポイントに正確に着弾するが、着弾までの動作は改良の余地あり。

ST03-003 ©2020 TEAM CONNECTION

1 2 メタルフォース・シールド

対抗
spell



illust:蘇志肇丸

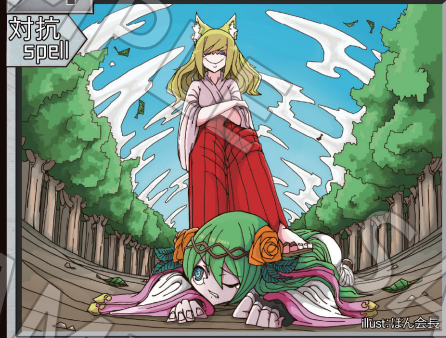
G カードは、1回の干渉スタック中に1枚だけプレイできる。
 常時: 反応 障害1 (プレイされているこのカードを目標に[C]カードをプレイする場合、追加で[コスト1]を払う。)
 現在行われているバトルを終了させる。

メタルナイトは俺が守る!!
 お前の反逆もここまでだ、ディダロス!!

Guard メタルナイト ©2020 TEAM CONNECTION

1 1 宣言の否定

対抗
spell



illust:緑な会堂

常時: このターン、相手が5回目以降のカードをプレイしているならば、手札にあるこのカードは「常時: 反応」(このカードは手札から直接、セットされているかのようによいでもプレイできる。))を得る。
 相手のターン中、相手が3回目以降のカードをプレイしていた時にプレイできる。目標のプレイされているカード1枚のプレイを無効にし、破壊する。

知っているかしら? 「ボーダーは他のボーダーを倒せば早く使命を果たせる」って噂?

Counter シャドウミラーージュ ©2020 TEAM CONNECTION